Tratamento de dados

1. Conversão
   1. Para número:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Number.parseInt(n) | Number.parseFloat(n) | Number(n) |

* 1. Para string:

|  |  |
| --- | --- |
| String(n) | n.toString() |

1. Formatação de String

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| s.length | s.toUpperCase() | s.toLowerCase() |

1. Formatação Number

* n.toFixed(x).replace(‘.’, ‘,’) => x é qntdd de casas decimais e trocou-se os separadores decimais . por , replace é facultativo o uso.
* n.toLocaleString(‘pt’, {style: ‘currency’, currency: ‘EUR’}) => transformar em moeda

1. Operadores de lógica

* n %= 5 ⬄ n=n%5 (% é o resto da divisão)
* n\*\*=3 ⬄ n=n\*\*3 (\*\* é elevado a)
* n++ ⬄ n=n+1 (funciona com n-- também)
* 5 == ‘5’ => True (o JVS testa a forma do q esta estrito)
* 5 === ‘5’ => False (=== sinal de idêntico, agora sim testa o type of também do q foi escrito)
* ! => não lógico, negação 1º na hierarquia de resolução
* && => e lógico, conjunção 2º na hierarquia de resolução
* || => ou lógico, disjunção 3º na hierarquia de resolução

**Operador Ternário**: teste ? resposta se true : resposta se false

Ex: media >= 7 ? ‘Aprovado’ : ‘Reprovado’

1. Captura de Elementos

* window.document.getElementsByX() => X pode ser:TagName, Id, Class, Name, Selector
* window.document.write(‘….' + X.innerHTML) =>pode usar Text no lugar do HTML, mas não pega a formatação em HTML do elemento, apenas o texto cru.
* window.document.querySelector(tag simbolo valor, por exem: article#artg1, artg1 é um id)

**Captura de hora instantânea:**

var x = new Date()

var hora = x.getHours()

1. Eventos DOM

Um evento HTML pode ser algo que o navegador faz ou algo que um usuário faz. Aqui estão alguns exemplos de eventos HTML:

* Uma página da Web em HTML terminou de carregar
* Um campo de entrada HTML foi alterado
* Um botão HTML foi clicado

Muitas vezes, quando os eventos acontecem, você pode querer fazer alguma coisa. O JavaScript permite que você execute o código quando os eventos são detetados. O HTML permite que os event handler atributes sejam adicionados aos elementos HTML a partir do código JavaScript.

1. Condição Múltiplas

switch(expressão) {

case valor1:

break

case valor2:

break

case valor3:

break

default:

break

}

1. Estrutura de repetição

As estruturas de repetição são, do..while, while e for.

* Ex while:

while (i < 10) {  
  text += "The number is " + i;  
  i++;  
}

* Ex do:

do {  
  text += "The number is " + i;  
  i++;  
}

* Ex for:

while (i < 10);

for (let i = 0; i < cars.length; i++) {  
  text += cars[i] + "<br>";  
}