Tratamento de dados

1. Conversão
   1. Para número:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Number.parseInt(n) | Number.parseFloat(n) | Number(n) |

* 1. Para string:

|  |  |
| --- | --- |
| String(n) | n.toString() |

1. Formatação de String

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| s.length | s.toUpperCase() | s.toLowerCase() |

1. Formatação Number

* n.toFixed(x).replace(‘.’, ‘,’) => x é qntdd de casas decimais e trocou-se os separadores decimais . por , replace é facultativo o uso.
* n.toLocaleString(‘pt’, {style: ‘currency’, currency: ‘EUR’}) => transformar em moeda

1. Operadores de lógica

* n %= 5 ⬄ n=n%5 (% é o resto da divisão)
* n\*\*=3 ⬄ n=n\*\*3 (\*\* é elevado a)
* n++ ⬄ n=n+1 (funciona com n-- também)
* 5 == ‘5’ => True (o JVS testa a forma do q esta estrito)
* 5 === ‘5’ => False (=== sinal de idêntico, agora sim testa o type of também do q foi escrito)
* ! => não lógico, negação 1º na hierarquia de resolução
* && => e lógico, conjunção 2º na hierarquia de resolução
* || => ou lógico, disjunção 3º na hierarquia de resolução

**Operador Ternário**: teste ? resposta se true : resposta se false

Ex: media >= 7 ? ‘Aprovado’ : ‘Reprovado’

1. Captura de Elementos

* window.document.getElementsByX() => X pode ser:TagName, Id, Class, Name, Selector
* window.document.write(‘….' + X.innerHTML) =>pode usar Text no lugar do HTML, mas não pega a formatação em HTML do elemento, apenas o texto cru.
* window.document.querySelector(tag simbolo valor, por exem: article#artg1, artg1 é um id)

**Captura de hora instantânea:**

var x = new Date()

var hora = x.getHours()

1. Eventos DOM

Um evento HTML pode ser algo que o navegador faz ou algo que um usuário faz. Aqui estão alguns exemplos de eventos HTML:

* Uma página da Web em HTML terminou de carregar
* Um campo de entrada HTML foi alterado
* Um botão HTML foi clicado

Muitas vezes, quando os eventos acontecem, você pode querer fazer alguma coisa. O JavaScript permite que você execute o código quando os eventos são detetados. O HTML permite que os event handler atributes sejam adicionados aos elementos HTML a partir do código JavaScript.

1. Condição Múltiplas

switch(expressão) {

case valor1:

break

case valor2:

break

case valor3:

break

default:

break

}

1. Estrutura de repetição

As estruturas de repetição são, do..while, while e for.

* Ex while:

while (i < 10) {  
  text += "The number is " + i;  
  i++;  
}

* Ex do:

do {  
  text += "The number is " + i;  
  i++;  
}

* Ex for:

while (i < 10);

for (let i = 0; i < cars.length; i++) {  
  text += cars[i] + "<br>";  
}

1. Vetores e array

Exemplos:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, relógio, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

O comando .push serve para adicionar logo em seguida um número, já o comando .sort() serve para por o array em ordem crescente.

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, número

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com texto, Tipo de letra, captura de ecrã, número

Descrição gerada automaticamente

O número 7 esta na posição 3, e o número 3 não existe neste array, portanto informa o valor -1